

**"Un scout debe hacer una buena acción a los demás por cortesía y buena voluntad sin aceptar recompensa."
"Trata de dejar a este mundo en mejores condiciones de cómo lo encontraste."
Baden Powell**



BOLETÍN No. 1

**PHILLIA 2018
NUEVOS RETOS**

Marco Simbólico y Objetivo General

Marco Simbólico:

Nuevos Retos

Objetivo general del evento:

Fomentar la participación juvenil y el liderazgo a través del ciclo de programa, viviendo experiencias retadoras y novedosas, introduciendo a los jóvenes al mundo de la tecnología y el emprendedurismo.

Dirigido a:

guías y subguías de patrulla.

Lugar:

Campo Escuela Atlacatl, San Ignacio.

Metodología del evento:

dos subcampos divididos en cuatro unidades y cuatro patrullas integradas por unidad.

DATOS GENERALES

Fecha:	Sábado 7 y domingo 8 de de julio de 2018
Lugar:	Campo Escuela Atlacatl, San Ignacio.
Hora:	7:00 am del sábado 7 de julio a 3:15 p.m. del domingo 8 de julio.
Costo:	\$ 10.50 por persona
Incluye:	<ul style="list-style-type: none"> • Insignia del evento • Diploma de participación por Grupo Scout • Agua potable (no incluye agua para cocinar) • Seguridad general en el evento • Servicios médicos de primeros auxilios • Derecho de acampado • Brazaletes de control • Participación en los talleres de robótica, apps y emprendedurismo.
Última fecha de inscripción:	25 de junio 2018

¿Qué es el Philia?

Tradicionalmente se refiere al evento de los líderes de las patrullas (guías y subguías), retomado del apellido de Roland Philipps, colaborador de Baden Powell en los inicios del Movimiento Scout, y autor del libro El Sistema de Patrullas.

El Philia busca descubrir, fomentar y poner en práctica las habilidades de liderazgo de los jóvenes, por medio de actividades y vida de subcampo.

En este 2018 se propone fomentar a través del ciclo de programa las competencias para una participación juvenil líder.

El Philia es un reconocimiento a los líderes, NO un premio.

Es un espacio de participación juvenil y no se trata de un convivio sin estructura.

Es un encuentro para compartir experiencias para nuevos aprendizajes, nuevos amigos, para exploración personal y NO un campamento de despedida.

Es un evento en donde se observa la presencia estimulante del adulto, y NO un descanso para los dirigentes.

Es un evento de vivencia de Promesa y Ley, NO una competencia maliciosa en la cual hay que ganar a como dé lugar.

GENERALES

- Las patrullas acamparán por Grupos Scout en dos subcampos. Se hará una demarcación previa al inicio del evento para separar las zonas de acampado.
- El universo de participantes será dividido en ocho unidades. Las unidades serán conformadas con antelación a la inauguración del evento.
- Dentro de cada una de las ocho unidades se formarán cuatro patrullas integradas de ocho miembros cada una.
- Los nombres de las ocho unidades son:

UNIDAD	RESPONSABLE DE UNIDAD	COLOR
NEIL AMSTRONG	ELMER RAMIREZ	AZUL
KAROL WOJTILA	MIGUEL CEDILLOS	AMARILLO
STEVE JOBS	GIOVANNI RIVERA	MORADO
GEORGE DEVOL	TATY FORTIS	VERDE
BEAR GRILLS	SIDNEY LINARES	ROJO
PRUDENCIA AYALA	GABY RODRIGUEZ	ROSADO
FABIEN COUSTEAU		CELESTE
TERESHKOVA	DANIEL ORTIZ	BLANCO

- Se estima una participación de alrededor de 250 scouts.
- Una vez se cuente con el listado de los dirigentes participantes se hará una distribución de estos entre las actividades del evento.
- **La dirigencia que asista debe colaborar en todas las actividades del programa.**
- La asignación de las zonas de acampado comenzará a partir de las 7:00 am del sábado 7 de julio. La inauguración del evento está planeada para las 10 am de ese mismo día.
- El evento terminará a las 3:15 pm del domingo 8 y se esperaría que el desalojo del lugar de acampado no dure más de 1 hora.
- El acampado únicamente cubrirá tiendas de campaña (separadas por género).
- Existirá una "Tierra de Osos" por subcampo para la dirigencia, la cual estará separada de las zonas de acampado de las patrullas.

Programa del evento

Inicio	Duración	Fin	Actividad							
07-jul-18										
7:00		7:00	Inicio de Recepción de Participantes en Campo Escuela							
7:00	2:45	9:45	Asignación de área de acampado y levantamiento de campamento							
9:45	0:15	10:00	Llamada General x SubCampos. Formación e indicaciones.							
10:00	0:15	10:15	Apertura Plaza Bandera							
10:15	0:30	10:45	Distribución de Unidades y Creación de Patrullas Integradas							
10:45	1:00	11:45	Selección de Nombre de Patrulla, Grito y SISTEPA							
11:45	0:30	12:15	Diagnóstico y Énfasis Consejos de Unidades. Bases utilizando VAAL para definir problemas que definan los jóvenes y sus							
12:15	1:00	13:15	Cocina de Almuerzo y orden de campamento							
13:15	1:00	14:15	Preparación contra lluvia de area de Acampado, revisión general de mochilas, protección de ropa y utensilios Scouts							
14:15	1:30	15:45	Diagnóstico y Énfasis Consejos de Unidades. Bases utilizando VAAL para definir problemas que definan los jóvenes y sus							
15:45	0:15	16:00	Llamada General y Ubicación por Unidad							
			Taller Robótica	Mi Actividad de Patrulla	Dulces típicos	Mi Debate	Taller Apps	Evaluación Actividad Tangram	Flor de lis (Piñatería)	Mi Patrulla y sus Insignias
16:00	0:50	16:50	Unidad Tereshkova	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau
16:50	0:10	17:00	TRASLADOS							
17:00	0:50	17:50	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau	Unidad Tereshkova
17:50	0:10	18:00	Receso, baño e intercambio de base							
18:00	0:45	18:45	Cocina de Cena y orden de campamento							
18:45	0:30	19:15	Cena y lavada de platos							
19:15	0:30	19:45	Preparación de Fogata							
19:45	1:00	20:45	Fogata General							
20:45	0:10	20:55	Llamada General e Instrucción para Juegos Nocturnos							
20:55	1:10	22:05	Juegos Nocturnos							
22:05	0:15	22:20	Llamada General y preparación para dormir. Consejos de Unidad							
22:20		22:20	Todo mundo dormido							



8-jul-18										
05:00	0:15	05:15	Llamada de Despertador							
05:15	0:45	06:00	Baño y aseo personal							
06:00	0:45	06:45	Preparación de Desayuno							
06:45	0:30	07:15	Desayuno y lavada de Platos							
07:15	0:50	08:05	Unidad Fabien Cousteau	Unidad Tereshkova	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol
08:05	0:10	08:15	TRASLADOS							
08:15	0:50	09:05	Unidad Tereshkova	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau
09:05	0:10	09:15	TRASLADOS							
09:15	0:50	10:05	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau	Unidad Tereshkova
10:05	0:10	10:15	TRASLADOS							
10:15	0:50	11:05	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau	Unidad Tereshkova	Unidad Bear Grills
11:05	0:10	11:15	TRASLADOS							
11:15	0:50	12:05	Unidad Prudencia Ayala	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau	Unidad Tereshkova	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila
12:05	0:10	12:15	Receso, baño y regreso a SubCampo							
12:15	0:30	12:45	Almuerzo Frio Saludable							
12:45	1:00	13:45	Lavar trastos y Levantamiento de Campamento							
13:45	0:10	13:55	Llamada General							
13:55	0:50	14:45	Unidad Neil Armstrong	Unidad Steve Jobs	Unidad George Devol	Unidad Fabien Cousteau	Unidad Tereshkova	Unidad Bear Grills	Unidad Karol Wojtila	Unidad Prudencia Ayala
14:45	0:10	14:55	TRASLADOS							
14:55	00:20	15:15	Cierre de Evento y Reconocimientos							
15:15			Todo mundo empieza a desalojar Campo Escuela							

ACTIVIDADES

Tendremos actividades atractivas para poder cumplir con los objetivos de liderazgo y conocimientos definidos como marco simbólico.

1. A la caza del Guía

- Actividad Integradora
- Separar a jóvenes en patrullas, diseñar banderines, gritos, integrar

2. ¡Ahora es cuando!

- Que los jóvenes desarrollen en vida de subcampo actividades para realizar y obtener un diagnóstico de patrulla.
- Conociendo a mi dirigente

3. Proponiendo aventuras

- Que los jóvenes desarrollen actividades para promover y proponer actividades de patrulla y unidad.

4. Corsarios y Piratas

- Introducirlos al mundo del Juego Democrático, utilizando el debate como medio para resolver diferencias.

5. Evaluando

- Diseñar experiencias para evaluar actividades con el objeto de desarrollar el pensamiento crítico en los jóvenes y mejora continua.

6. Mis Logros

- Dar a conocer el proceso de autoevaluación y evaluación por pares.
- Presentación de las insignias de etapa de progresión por objetivos.

7. El fuego de Prometeo

- Debe coordinar encendido, ceremonia de encendido, conductor de fogata, tiempos, actos y canto de cierre.

8. Encuentro Nocturno

- Los clásicos juegos nocturnos, incluyendo una base de reflexión espiritual, aprovechando la naturaleza.

TALLERES

Innovación es la palabra que define este Philia 2018, ya que tendremos la implementación de talleres tecnológicos y de emprendedurismo.

1. Robótica

- Introducción al mundo de la robótica con el apoyo de Lego Educations.

2. Apps

- Introducción al maravilloso y complejo mundo del desarrollo de software a través de una plataforma amigable, con el apoyo de Ninja Web. Este taller motivará el desarrollo de progresión personal y especialidades.

3. Piñatería

- Elaboración de una pequeña piñata, con el objetivo de introducir a nuestros scouts al mundo del emprendedurismo, con el apoyo de GMIES.

4. Dulce artesanal

- Elaboración de dulce artesanal: dar a conocer el proceso, las condiciones de higiene y consecuencias en el manejo de alimentos, todo con el objetivo de introducir a nuestros scouts al mundo del emprendedurismo, con el apoyo de GMIES.

Para esta actividad, se solicita que cada participante lleve al evento una libra de tamarindo.

REGLAMENTO DEL EVENTO

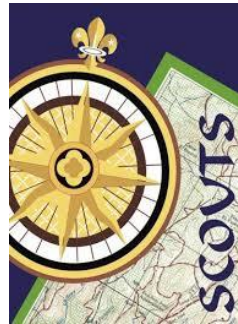
Será obligación de todos los participantes:

- Comportarse de acuerdo a nuestra Promesa y Ley Scout.
- El uso correcto del uniforme es obligatorio para la inauguración y la clausura del evento. En otras actividades podrán estar cómodos, aunque vestidos decorosamente y portando su pañoleta de grupo.
- Respetar normativas de seguridad.
- Prohibido la agresión verbal o física a la integridad personal y derechos de cualquiera de los miembros de la ASES.
- Usar correctamente el Uniforme Scout y sus insignias
- Prohibido la realización de actos indecorosos y muestras excesivas de cariño.
- Prohibido el abuso de autoridad o la ejecución de actos arbitrarios
- Depositar la basura en los lugares definidos para ello. La separación de desechos es obligatoria (debe instalar basureros clasificados por tipo de basura).
- Utilizar adecuadamente los servicios sanitarios.
- Respetar zonas de parqueo, áreas verdes y las instalaciones del evento.
- Acatar las disposiciones que regularán el ingreso y salida de la sede o del lugar donde se acampe.
- No utilizar radiotransmisores, grabadoras, celulares o cualquier otro dispositivo electrónico que interfiera con la vida al aire libre.
- Cada uno debe ser responsable por el cuidado de los espacios e instalaciones a utilizar, así como de la higiene y la limpieza.
- Los equipos médicos y de primeros auxilios son únicamente para atender emergencias. Si padece de una enfermedad o tiene un tratamiento específico, debe llevar sus propios medicamentos.
- Prohibida la ingestión de bebidas embriagantes, tabaco o drogas enervantes o la presentación a las actividades bajo el efecto de tales sustancias, o la inducción a las mismas.
- Prohibido portar armas de fuego y corto-punzantes a menos que le sean requeridas para alguna actividad (navaja).

Pasos para inscripción

- Cancelar la cuota de participación en el Banco Promerica cuenta número 10000017008164.
- Enviar la boleta de pago vía correo electrónico a tiendascout@scouts.org.sv con copia a wilfredo.martinez@scouts.org.sv
- La boleta debe ser legible, con buena resolución. Puede ser foto o escaneada.
- Enviar la ficha de inscripción y médica únicamente a wilfredo.martinez@scouts.org.sv. Luego, llevar a la Oficina Scout Nacional la boleta y fichas médicas en forma física.

Para mayor información, comunicarse con Wilfredo Martínez, Ejecutivo de Apoyo al Escultismo de la OSN al teléfono 7841-9626 o al correo electrónico wilfredo.martinez@scouts.org.sv



Siempre Listos para Servir

**Comisión Nacional de Unidad Scout
Programa de Jóvenes**